

Regelwerk der Verbandsliga des BRTFV

Stand 29.03.2011

Spielaufnahme: Die Heimmannschaft hat immer den ersten Anstoß und Seitenwahl. Nach Spiel 7 kann die Gastmannschaft darauf bestehen die Seiten zu wechseln.

Bei den folgenden Spielen hat die Mannschaft Anstoß, die das letzte Tor im vorangegangenen Satz bekommen hat.

Bereitschaft: Der Spieler in Ballbesitz fragt „Fertig?“, der Gegner bestätigt „Fertig!“. Der Ball muss nun innerhalb der 5-Reihe zu einer weiteren Figur gespielt werden.

Toter Ball: Liegt ein Ball tot zwischen den Fünferreihen, wird er auf der Fünferreihe der Mannschaft ins Spiel gebracht, die zuletzt Anstoß hatte. Liegt ein Ball tot zwischen Tor und Fünferreihe, wird er auf der Zweierreihe, die näher am Ball ist, ins Spiel gebracht.

Wenn der Ball neu ins Spiel gebracht wird gilt die Regel „**Bereitschaft**“

Ball im Aus: Verlässt der Ball das Spielfeld, bringt die Mannschaft, die sich beim letzten Schuss in der Defensive befand, den Ball unter Beachtung der Regel „**Bereitschaft**“ im Abwehrbereich zurück ins Spiel.

Erzielte Treffer: Ein Ball, der die Torlinie überschreitet, wird als Tor gewertet, auch wenn er wieder aus dem Tor heraus kommt.

Positionswechsel: Nach einem Tor, nach einem Satz und während eines Time Outs dürfen beiden Spieler einer Mannschaft die Positionen wechseln.

Anschlagen: Jedes Bewegen, Schieben, Anheben oder überharte Anschlagen der Stangen ist zu vermeiden.

Rundschlagen: Runds Schlag, dass heißt die Stange dreht sich vor oder nach Ballberührung um mehr als 360°, ist verboten und zählt als Foul.

Der Gegner erhält den Ball zum Anstoß
Tore, die per Runds Schlag erzielt wurden, zählen nicht.
Auch hier erhält der Gegner den Anstoß.

Time Out: Jedes Team darf pro Spiel zwei Time Outs nehmen. Ein Time Out dauert maximal 30 Sekunden. Ist der Ball im Spiel, darf nur das Team, das im Ballbesitz ist, ein Time Out nehmen, sonst dürfen beide Teams das Time Out nehmen. Bei der Spielaufnahme muss die „**Bereitschaft**“ beachtet werden.

